

СЛОВОМАНИЯ DARK

ВЕСЕЛЬЕ
ДЛЯ КАЖДОГО!

СОДЕРЖИМОЕ

1 Нажимное колесо с буквами (колесо СЛОВОМАНИЯ),
36 карточек, включающие 100 категорий

ЦЕЛЬ ИГРЫ:

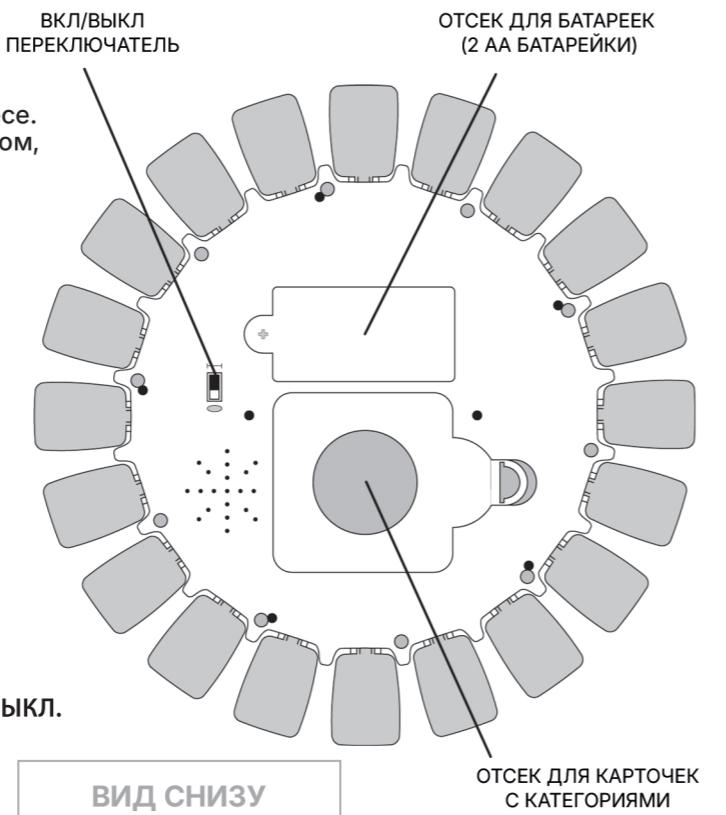
В свой ход дайте ответ на карточки категорий, который будет начинаться с доступных букв на колесе. В каждом раунде старайтесь быть последним игроком, который заберет карту. Соберите три карточки категорий, чтобы выиграть!

ПРЕДУСТАНОВКА:

Переверните колесо, чтобы получить доступ к батарейному отсеку, отделению для карточек категорий и переключателю (см. схему справа). Правильно вставьте батарейки (подробная информация приведена на обратной стороне этой брошюры) и закройте дверцу батарейного отсека. Переведите переключатель в положение ВКЛ. и достаньте карточки с категориями из отделения для хранения. Затем положите колесо стороной вверх и положите стопку карточек с категориями так, чтобы все игроки могли легко их достать.

ПРИМЕЧАНИЕ:

Не забудьте перевести переключатель в положение ВЫКЛ. после использования, чтобы продлить срок службы батареек.



КАК ИГРАТЬ:

Игрок, первая буква имени которого ближе всего к "А", ходит первым и игра продолжается по часовой стрелке. (Варианты жеребьевки могут быть любыми по договоренности игроков). Возьмите карточку с категорией из стопки и выберите категорию для раунда. Выбранный игрок может выбрать категорию для раунда.



Чтобы начать раунд, укажите категорию и нажмите кнопку таймера в центре колеса.



В свою очередь, у вас есть 10 секунд, чтобы назвать ответ для категории, начинающийся с доступной буквы на нажимном колесе. Нажмите на первую букву вашего ответа, нажмите на кнопку таймера, чтобы сбросить таймер, и пройдите поворот. Нажатые буквы больше не могут использоваться, поэтому напряжение увеличивается по мере удаления букв.



СОВЕТ ПО ОТВЕТАМ:

При составлении ответов поощряются творческий подход и воображение, поэтому не бойтесь мыслить нестандартно. Например, если категория - ЛЕГКОВЫЕ И ГРУЗОВЫЕ автомобили, и вы хотите использовать букву "Д", подходит вариант "Джип", но также должен быть принят вариант "Драндуплет".

ВЫБЫВАНИЕ:

Игроки выбывают из раунда, если происходит что-либо из перечисленного ниже:

- Им не удается завершить ход до 10-секундного звукового сигнала.
- Называют ответ, который не соответствует категории (выбранной большинством игроков), и не могут найти ответ вовремя.
- Нажимают на букву, если ответ неправильный - поэтому будьте осторожны, если вы не уверены в ответе!

Когда игрок выбывает, следующий игрок нажимает на таймер, чтобы продолжить раунд. Играйте до тех пор, пока не останется только один игрок, который заберет карту этого раунда. Чтобы начать следующий раунд, выберите карту новой категории и нажмите на фиксирующий рычаг, чтобы сбросить буквенные клавиши.



ДОПОЛНИТЕЛЬНО:

Если все буквы использованы и осталось больше одного игрока, оставшиеся игроки продолжают играть дополнительно!

Переставьте буквы и продолжайте с остальными игроками, теперь они должны называть по два варианта ответа для новой категории, используя две разные буквы, в пределах 10 секунд. Последний оставшийся игрок забирает обе карты!

Если больше чем одному игроку удается оставаться в течение определенного времени, переходите к другой категории с тремя вариантами ответов, пока не останется один игрок, собравший все карты этого раунда.

ПОБЕДА:

Продолжайте игру до тех пор, пока игрок не соберет три карты и не выиграет!

Для более длительных игр играйте до четырех, пяти карт и даже больше!